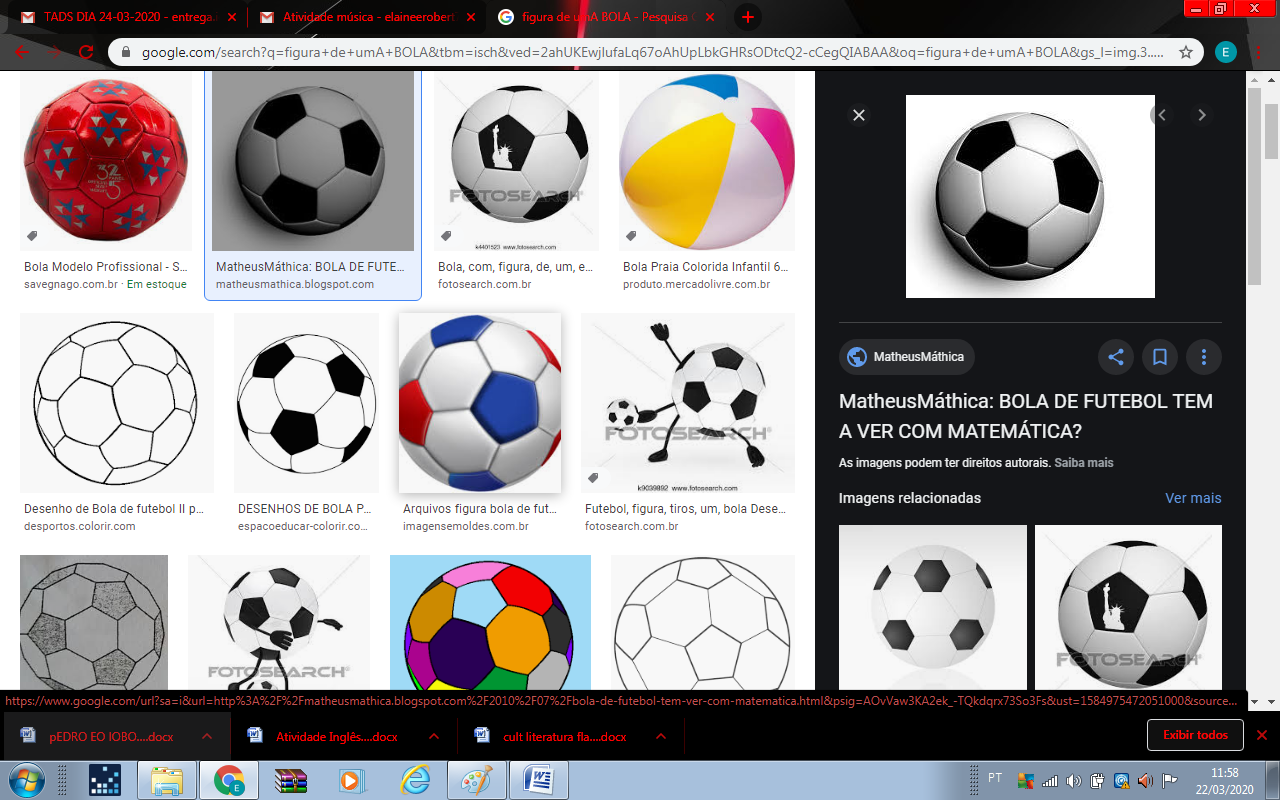
*MTEMÁTICA*

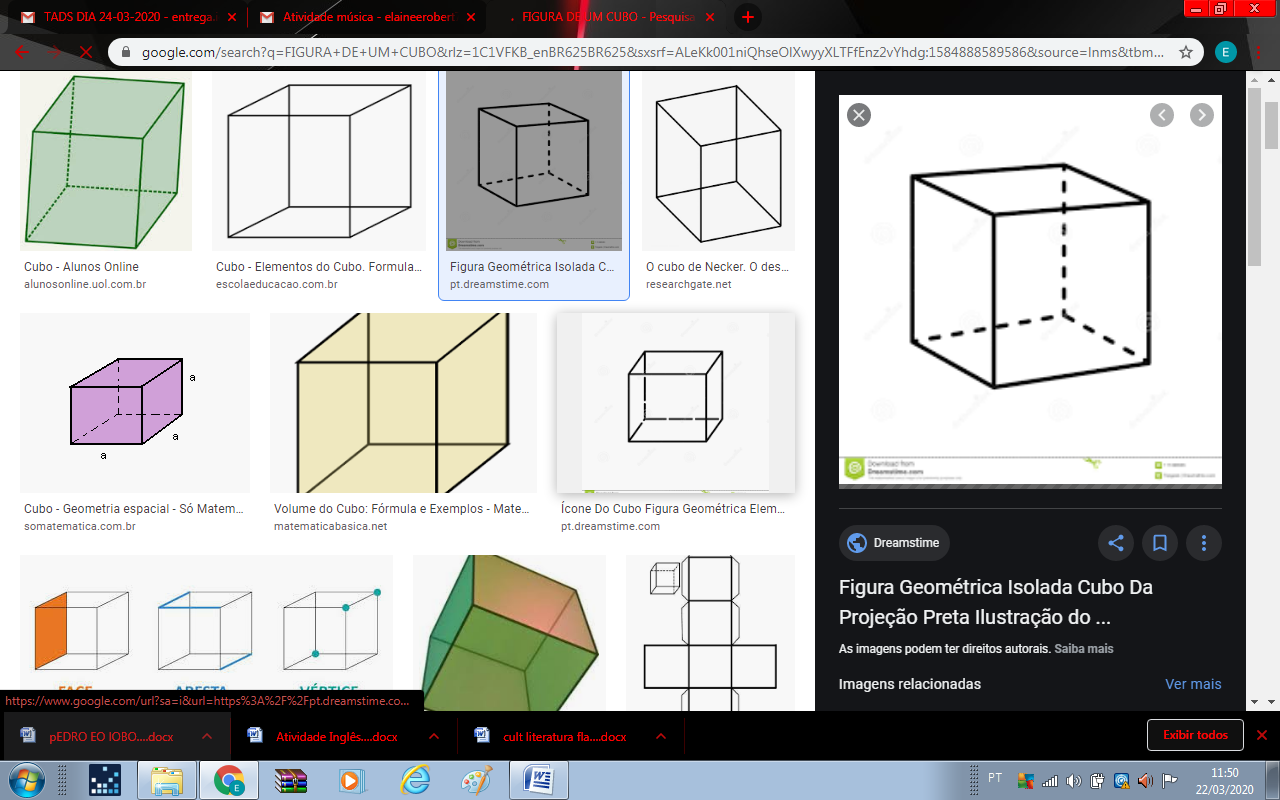
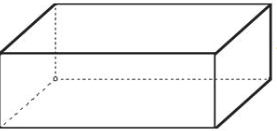
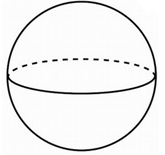
PARA REALIZAR ESSA ATIVIDADE VOCÊ PRECISARÁ DE UMA BOLA, DE UM DADO, E UMA CAIXA DE CREME DENTAL.





OBSERVE BEM AS FORMAS DESSES OBJETOS.

ESSES OBJETOS LEMBRAM OS SÓLIDOS GEOMÉTRICOS ABAIXO.



MANIPULE ESSES OBJETOS E DESCREVA AS CARACTERÍSTICAS DE CADA UM:

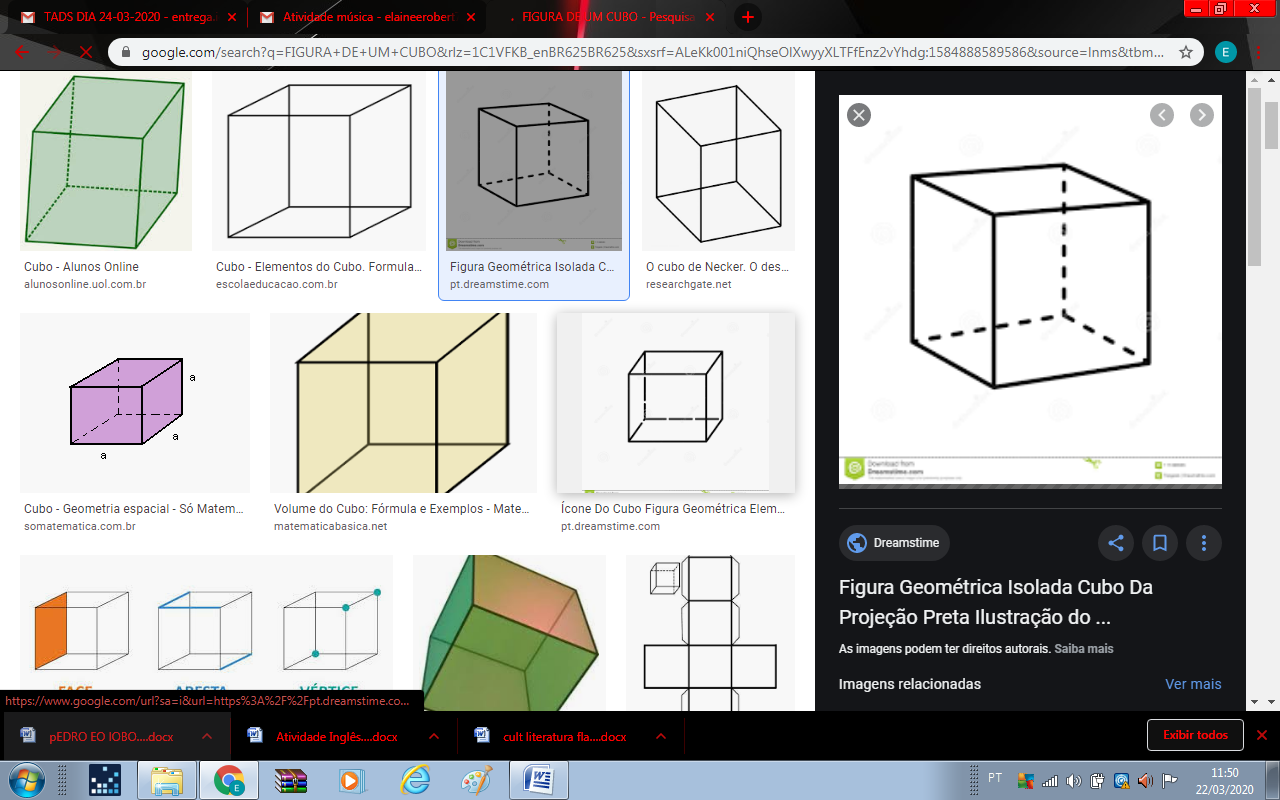
|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

BRINQUE NA TRILHA DOS SÓLIDOS GEOMÉTRICOS

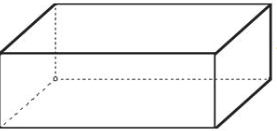
**MATERIAL: UM DADO E UM OBJETO DIFERENTE PARA CADA JOGAGOR ANDAR NA TRILHA.**

**REGRAS:**

1. O PRIMEIRO JOGADOR LANÇA UM DADO E AVANÇA O NÚMERO DE CASAS INDICADO PELA FACE DE CIMA. O OUTRO JOGADOR FAZ O MESMO. OS DOIS DEVEM REPETIR ESSE PROCEDIMENTO ATÉ UM DELES ATINGIR A CHEGADA.
2. QUANDO ALCANÇAR DETERMINADAS CASAS, O JOGADOR DEVE FAZER OS SEGUINTES MOVIMENTOS:

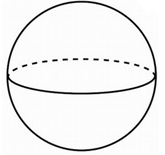
* CASA COM O CUBO 

AVANÇA DUAS CASAS.



* CASA COM BLOCO RETANGULAR

VOLTA UMA CASA.



* CASA COM ESFERA

AVANÇA UMA CASA.

