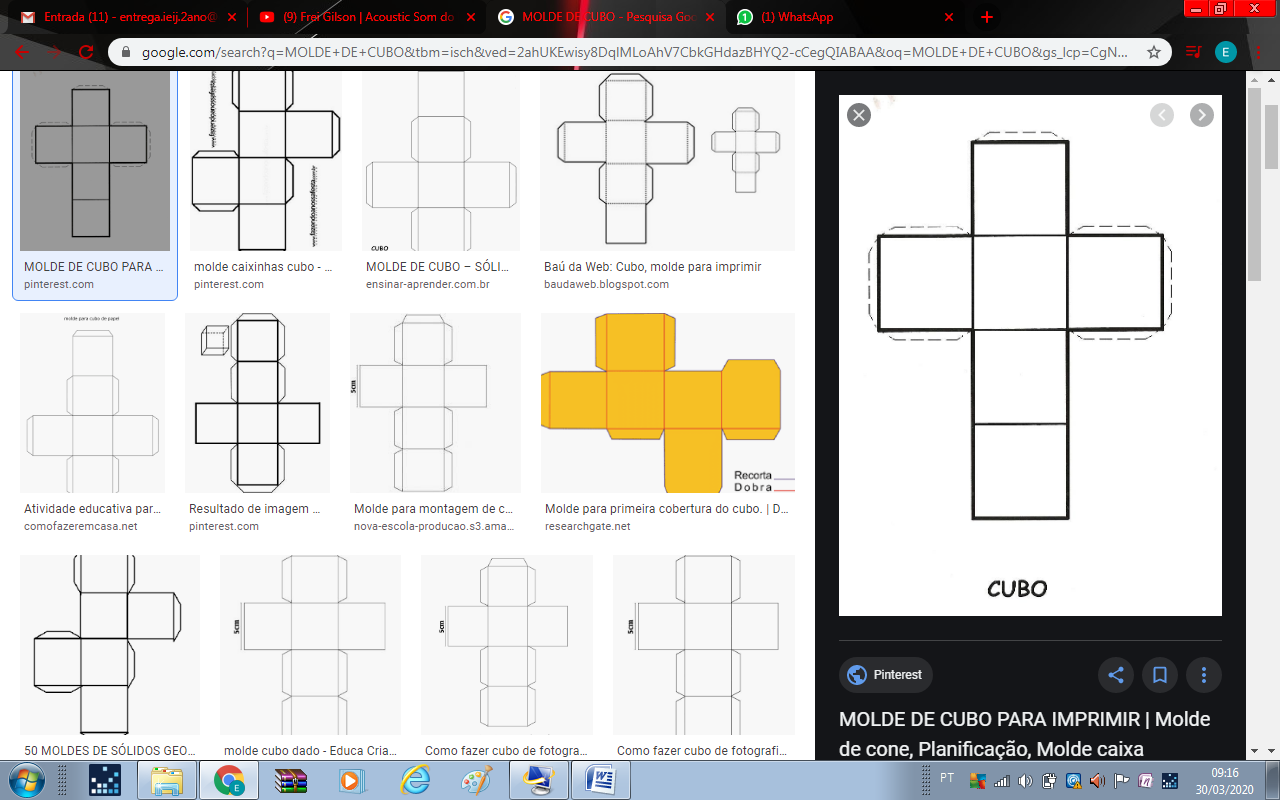
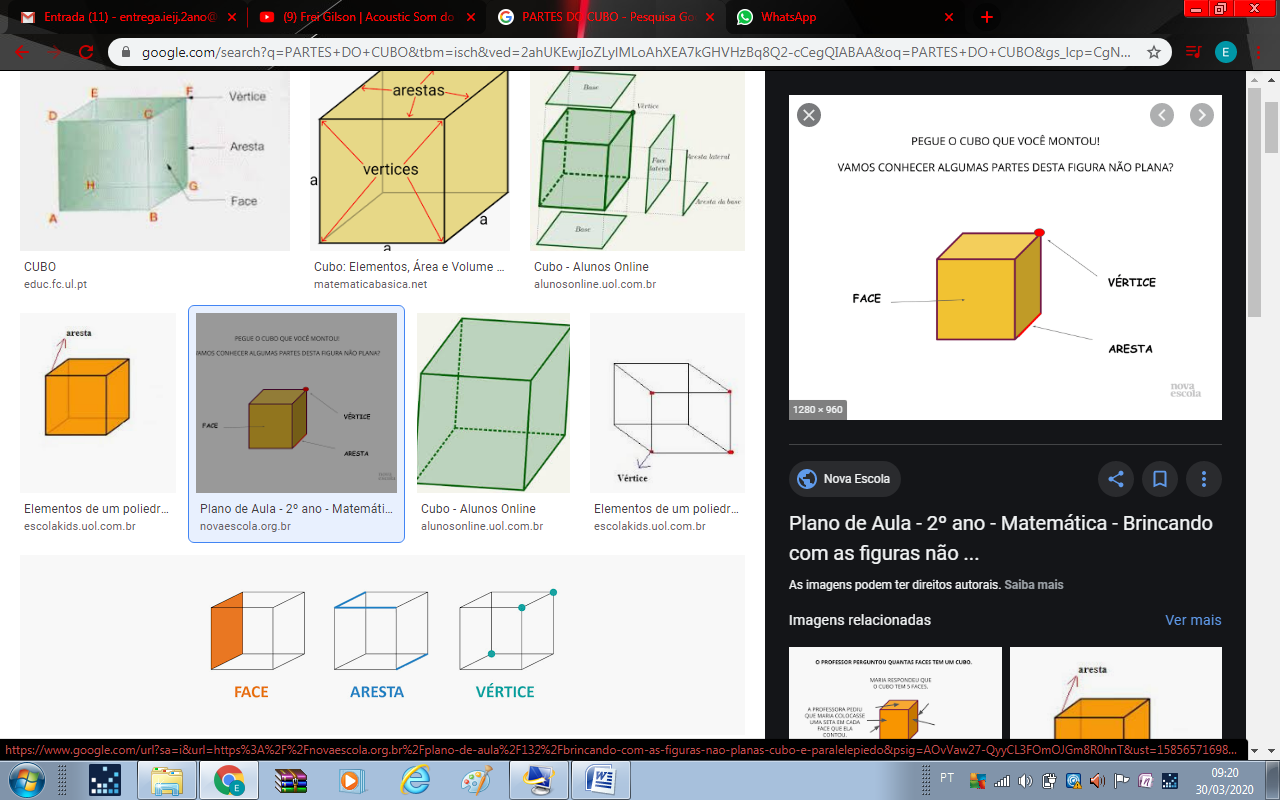
*MATEMÁTICA*

1. SE VOCÊ NÃO TIVER UM CUBO OU UM DADO PARA ESSA ATIVIDADE IMPRIMA ESSE MOLDE E MONTE O SEU CUBO.

****

CONHEÇA AS PARTES DO CUBO



1. UTILIZANDO O CUBO CONTE E REGISTRE:

* NÚMERO DE VÉRTICES:
* NÚMERO DE FACES:
* NÚMERO DE ARESTAS: