PORTUGUÊS

**1)** OLHE NO RELÓGIO DE SUA CASA E VEJA A HORA QUE VOCÊ

COMEÇARÁ ESTA ATIVIDADE E INDIQUE COM AS FLECHAS NO

RELÓGIO AO LADO.

**2)** INDIQUE COM NÚMEROS A HORA E OS MINUTOS NO RELÓGIO

DIGITAL, QUANDO COMEÇOU ESTA ATIVIDADE.



**JOGO DE BINGO**

HOJE VOCÊ JOGARÁ COM QUEM MORA EM SUA CASA.

DEPOIS NAS AULAS ONLINE, BRINCAREMOS JUNTOS COM A TURMA TAMBÉM.

**MATERIAIS:**

* UMA CARTELA COM PALAVRAS DA HISTÓRIA “O ELEFANTINHO NO POÇO”.
* LETRAS MÓVEIS DO ALFABETO.
* FEIJÕES OU OUTRO TIPO DE SEMENTE OU ALGO SIMILAR PARA MARCAR AS LETRAS SORTEADAS.

**OBJETIVO:**

GANHA QUEM MARCAR TODAS AS LETRAS DE UMA PALAVRA E OU A CARTELA CHEIA CONFORME O COMBINADO.

DEPOIS DE BRINCAR COM SUA FAMÍLIA FAÇA A PROPOSTA A SEGUIR.

**I)** NUM JOGO DE BINGO DE LETRAS, COM PALAVRAS DA HISTÓRIA “O ELEFANTINHO NO POÇO”, ASSINALE EM QUAIS PALAVRAS PODE SER COLOCADO O FEIJÃO, QUANDO FOR SORTEADA A LETRA:

***ESSA É A SUA CARTELA****!*

***ESSA É A CARTELA DO OUTRO JOGADOR****!*

**3)** OLHE NO RELÓGIO DE SUA CASA E VEJA A HORA QUE VOCÊ

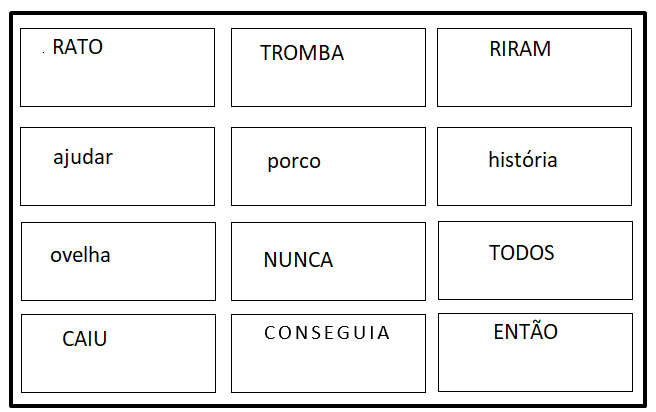
TERMINOU ESTA ATIVIDADE E INDIQUE COM AS FLECHAS NO

RELÓGIO AO LADO.

**4)** INDIQUE COM NÚMEROS A HORA E OS MINUTOS NO RELÓGIO

DIGITAL, QUANDO TERMINOU ESTA ATIVIDADE.



**