



NOME: \_\_\_\_\_ NÍVEL/ANO \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 116 - especial

## AQUÁRIO NA GARRAFA PET ou garrafa de sensações



- **Horário:** das 16h às 16h30min
- **Link para a aula:** [meet.google.com/gyq-phfu-ixs](https://meet.google.com/gyq-phfu-ixs)  
(US) +1 202-838-6882 PIN: 368 156 192#
- **Objetivo:** trabalhar a motricidade fina, estimular a criatividade, promover a autonomia e a resolução de problemas e aumentar o tempo de atenção.
- **Conteúdo:** conhecimento social (animais aquáticos), motricidade fina, desenvolvimento do raciocínio lógico-matemático (volume e relação espacial).
- **Materiais que precisam ser providenciados antes da videoconferência:**
  - Garrafa PET transparente, sem o rótulo e com a tampa;
  - Pigmento disponível em casa da cor que a criança preferir: corante, tinta guache, anil imperial, dentre outros;
  - Água para encher a garrafa;
  - EVA (para fazer os animais do aquário);
  - Caneta ou lápis para desenhar animais no EVA;
  - Tesoura (para cortar os animais desenhados no EVA);
  - Materiais para decoração (miçangas, glitter, botão, canudo picado, papel celofane, dentre outros);
  - Material opcional: gotas de óleo de cozinha (para fazer bolhas) ou gel de cabelo.

**Proposta:** no momento de acolhida, a professora perguntará às crianças sobre os animais que vivem na água que elas conhecem. Em seguida, assistirão a um curta-metragem (3min), da Discovery Education, com animais marinhos. Após o vídeo, iniciarão a confecção de seus aquários.

As crianças menores podem fazer a garrafa de sensações, mas tenha atenção para objetos muito pequenos, pois podem levar à boca.