



NOME: _____ NÍVEL/TURMA _____

ATIVIDADE - especial

Desenho com barbante que vira jogo de memória



- **Horário:** das 17h às 17h30
- **Link para a aula:**
<https://meet.google.com/ven-kjbt-pfu>
- **Objetivo:** estimular a criatividade; desenvolver os sentidos do tato; criar um jogo; construir regras para o jogar; incentivar o exercício com as mãos; desenvolver a motricidade fina; ampliar o tempo de atenção.
- **Conteúdo:** figuras geométricas, percepção pelo tato, motricidade fina, criatividade e concentração.
- **Materiais que precisam ser providenciados antes da videoconferência:**
 - Imagens parecidas - folhas de árvores, de flores etc.;
 - Barbante ou linha de lã;
 - Tesoura sem pontas;
 - Cola;
 - Giz de cera, canetinha hidrocor ou tinta guache;
 - Folha sulfite;
 - Lápis grafite.

É muito importante deixar o lugar organizado com os materiais arrumados. Depois de terminar, tudo deve ser limpo e guardado.

- **Proposta:** durante a videoconferência, a professora apresentará a técnica de representação com o barbante. Cada criança poderá escolher o desenho que deseja fazer. Caso a criança precise, a professora poderá dar sugestões de desenho, como: figuras geométricas, animais e flores. Com o desenho definido, a professora mostrará o passo a passo para confecção do desenho utilizando a técnica do barbante. Depois de pronto, o desenho poderá virar um jogo. Uma sugestão é virar um jogo de adivinhação, em que cada participante fechará os olhos e sentirá o desenho com as mãos e tentará descobrir qual é o desenho.