**Fazendo atividades de matemática  
no computador**

Agora que temos muitas atividades no computador, muitas delas envolvem cálculos matemáticos que devem ser apresentados de forma completa, como se estivessem sendo feitas “no papel”.

Na Escola IEIJ, é esperado, para resolver um problema matemático, que o aluno sempre apresente (1) seu pensamento para resolver o problema, usando palavras, frases, expressões matemáticas, (2) os cálculos – as “continhas” realizadas – e (3) a conclusão com ideias completas – utiliza-se parte da proposta no texto da resposta.

Fazer tudo isso no computador é possível. Nas primeiras vezes, pode ser complexo, pois envolve muitos passos. Mas o resultado final é recompensador. Quanto mais se pratica fazer tais procedimentos, mais prática se adquire e mais fácil fica.

Para esta atividade, você pode escolher os aplicativos utilizados, mas tem de ser 100% no computador e depois entregues no Moodle da Escola IEIJ:

**- Microsoft Word + Paint (ou outro editor de imagens):**

Tutorial - Solução para algoritmos em documentos digitais - Parte 1:

<https://ieij.com.br/mural/tutorial---solucao-para-algoritmos-em-documentos-digitais---parte-1>

Tutorial - Solução para algoritmos em documentos digitais - Parte 2:

<https://ieij.com.br/mural/tutorial---solucao-para-algoritmos-em-documentos-digitais---parte-2>

**- Libre Office (ou Open Office) + Paint (ou outro editor de imagens):**

Tutorial - Libre Office - Equações e Expressões Matemáticas:

<https://ieij.com.br/mural/tutorial---libre-office---equacoes-e-expressoes-matematicas>

Tutorial - Criando arquivos .docx no LibreOffice:

<https://ieij.com.br/mural/tutorial---criando-arquivos--docx-no-libreoffice>

**- Documentos do Google:**

Tutorial - Documentos do Google - Equações e Expressões Matemáticas:

<https://ieij.com.br/mural/tutorial---documentos-do-google---equacoes-e-expressoes-matematicas->

E para praticar, resolva as atividades matemáticas a seguir:

Atividade 1:

Sobre a mesa do professor Hideo, há 8 livros de RPG, que ele usou na última sessão. Para a próxima sessão, ele pegou mais 4 livros. Quantos livros ficaram em cima da mesa?

Atividade 2:

Hideo tem 75 figurinhas e quer distribuí-las, igualmente, entre 9 páginas do seu álbum. Hélio conseguirá colar todas as figurinhas em seu álbum? Por quê? Apresente todas as etapas da resolução matemática do problema.

Atividade 3:

O professor Hideo precisa de 2.466 tijolos para construir uma parede. Ele já fez 1/9 da parede. Quantos tijolos o professor ainda tem para terminar a parede?

Atividade 4:

Encontre a raiz quadrada do número 625. Explique passo a passo o método que utilizar.

Coloque aqui a sua DPO referente ao seu tempo de atividade: \_\_\_\_\_\_\_\_\_