

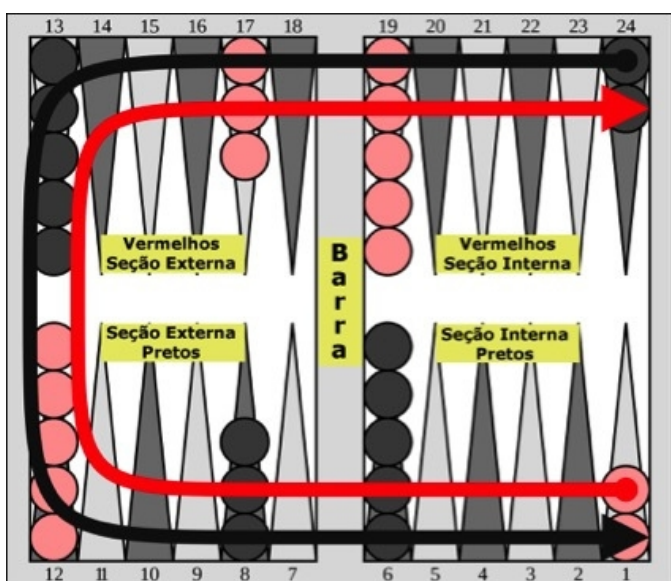
Inverno, 2020. Londrina, 31 de julho.

Nome: _____ Turma: Fundamental 2

Área do conhecimento: MATEMÁTICA

GAMÃO 2

Hoje nossa primeira aula será por videoconferência. Vocês devem entrar no link que será enviado por HangOut para as orientações gerais para as aulas de hoje.



Na aula de ontem, estudamos como se joga Gamão. Assistimos o vídeo da Kátia – professora e pesquisadora em Jogos.

Vimos também que o Gamão é composto de um tabuleiro com 24 casas triangulares, 2 dados de 6 faces, 15 marcadores de uma cor e 15 marcadores de outra cor. As peças são colocadas conforme a imagem ao lado.

Hoje, colocaremos em prática este estudo!

Se precisar, volte no vídeo da proposta de ontem para assistir as partes que tiver dúvida.

Proposta:

1. Jogar Gamão on-line e após o final da partida, **escrever um breve relato sobre o seu jogo no Moodle/Matemática.**

2. Começar a confecção do seu próprio tabuleiro. Você já começou a separar os materiais necessários na aula de ontem. **Ao término do horário da aula de Matemática, vocês devem enviar uma foto do seu tabuleiro** (o tabuleiro não precisa estar pronto, envie a foto dele assim mesmo, tenho certeza que está ficando bem caprichado). Aproveite para fazer um levantamento dos materiais que ainda estão faltando para você providenciar.

Para jogar Gamão on-line entre no link <http://mo.game-game.com/17027/>

Algumas dicas sobre o jogo:

1. Clique em ROLL para rolar os dados, ver quem tira o maior valor e inicia o jogo.



Peças pretas são do oponente e movimentam-se em sentido horário;
Peças brancas é você e movimentam-se em sentido anti-horário;

2. Na sua vez de jogar, sempre ficará brilhando a peça branca do canto superior esquerdo. Você deve fazer dois movimentos de peças, conforme os números sorteados no dado.



3. Ao escolher a peça que irá movimentar, o jogo já te mostra as opções das casas possíveis de serem ocupadas.
4. Ao lançar os dados e o valor sair o mesmo nos dois, isso te dá o direito do dobro de movimentos, ou seja, 4 movimentos de mesmo valor;

5. Ao fazer a sua jogada, clique em UNDO para desfazer ou em SUBMIT TURN para submeter a jogada e passar a vez para o oponente;

6. Quando sua peça for capturada, (Vede o vídeo quando a peça é capturada) ela é colocada na barra central, na seção do oponente, conforme mostra a imagem abaixo. Neste caso, sua próxima jogada obrigatoriamente deve ser a retirada desta peça. Ao sortear o dado, o movimento de casas deve ser retornando pelo início (canto superior direito para as brancas).



O objetivo do jogo é ser o primeiro a retirar as suas peças do tabuleiro. Para isso, elas precisam estar todas posicionadas no quadrante da sua direita inferior (seção interna branca), conforme a imagem abaixo:



Boa partida de Gamão!