equações - videoconferÊncia

1. Calcule mentalmente os valores das incógnitas de cada equação e escreva as respostas na coluna da direita.
2. 3x = 54
3. 2y = 10 + y
4. 5x = -55
5. -4t = 36
6. -2w = -98
7. 2x = -300
8. 300 = 4v
9. –x = 20
10. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
13. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
14. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
15. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
16. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
17. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. Elabore equações para cada situação problema e mostre o passo a passo da resolução para descobrir a raiz, ou seja, o valor desconhecido.

1. O quádruplo do número de figurinhas de André é igual ao número de figurinhas que ele possui mais 18. Quantas figurinhas tem André?
2. Com o triplo do dinheiro que possui, Valentin conseguiria comprar um videogame que custa R$ 774,00 e sobrariam R$48,00. Quanto Valentin possui?

3. Encontre a solução para as seguintes equações do 1º grau:

a) 14x + 18 = 16

b) 7x + 18 = 5x + 24