

Nome: \_\_\_\_\_ Turma: 6º ano

Área do conhecimento: Língua Portuguesa | Professor: Fernando Lisbôa

---

---

## Atividades de recuperação

---

---

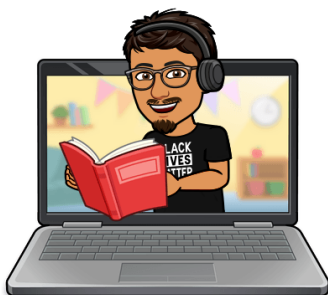
Antes de realizar as atividades propostas, leia o texto em anexo, de José J. Veiga, intitulado *A máquina extraviada*.

### Parte I:

### Representação literária

Preencha a tabela abaixo e, depois, faça a representação literária em folha A4, com margens de 2cm. Você pode escolher a técnica de desenho que usará, mas ele deve ser obrigatoriamente feito à mão.

Título	
Autor	
Editora	
Ano de publicação	
Breve escrita do trecho escolhido	



Parte II:  
Interpretação de Textos

Com base no conto *A máquina extraviada*, responda às questões abaixo:

1. Faça um resumo do texto lido, destacando os principais acontecimentos no conto. Utilize até cinco linhas.
2. Explique o título do conto, utilizando-se de citações da narrativa para justificar sua ideia.
3. Qual é o tipo de narrador usado nesse conto? Justifique.
4. Faça uma lista de todas as personagens que são citadas no conto e descreva-as de acordo com suas características físicas.
5. Onde ocorre a história lida? Justifique.
6. Em sua opinião, por que o vigário foi a única pessoa que “não rendeu homenagem à máquina”? Explique suas ideias.
7. Ao final do conto, o narrador explica que, se a máquina começar a trabalhar, “*estará quebrado o encanto e não existirá mais máquina*”. Sabendo disso, responda:
  - a) Qual é o encanto da máquina?
  - b) Por que esse encanto seria perdido se a máquina começasse a funcionar?
8. Avalie o conto e responda: *A máquina extraviada* faz parte do gênero de ficção científica? Justifique.

### Parte III:

### Produção de textos

Após a leitura do conto *A máquina extraviada*, escreva você um conto em que uma máquina seja elemento importante para a narrativa. Para isso, siga as orientações abaixo:

- Dê um título para sua narrativa;
- Use o narrador em 1ª pessoa;
- Descreva bem a máquina;
- Escreva um texto entre 20 e 40 linhas.