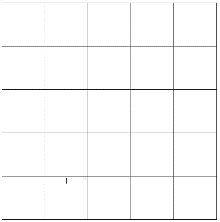
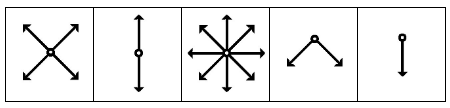
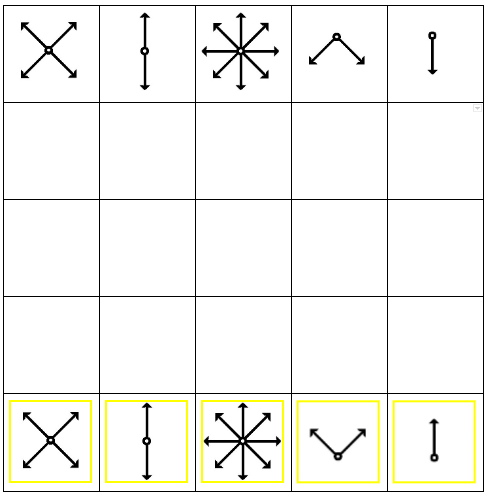
Jogo de xadrez piagetiano

1. Prof ª Anna C. Galli – Matemática
2. Hoje você confeccionará um novo jogo de xadrez, o Piagetiano, apresentado no livro “As formas Elementares da Dialética” de Jean Piaget.
3. Você poderá jogar com alguém de sua casa!
4. **Proposta:**
5. Leia atentamente cada um dos tópicos para elaborar o seu jogo!
6. Confecção do tabuleiro em folha A4:
7. Materiais: Folha A4, caneta ou lápis e régua de 30 cm.
8. - Faça um quadrado perfeito de 20 cm por 20 cm.
9. - Divida-o em 25 quadradinhos iguais, ou seja, contendo 5 linhas e 5 colunas, conforme o modelo abaixo:
10. 
11. Confecção das peças:
12. Materiais: folha A4, régua, 2 canetas de cores diferentes, tesoura.
13. - O jogo precisa de um par deste conjunto de 5 peças, um conjunto para cada jogador, em duas cores diferentes:
14. 
15. - Fique atento que cada peça precisa caber dentro dos quadradinhos do tabuleiro.
16. - Recorte as 10 peças individualmente.
17. 3. Tire uma foto do seu jogo completo e envie para o Moodle.
18. 4. **Regras do jogo**
19. - Número de jogadores: 2.
20. - Composição: Um tabuleiro quadrado de 25 casas e dois conjuntos de 5 peças, um conjunto para cada jogador;
21. - Posicione as peças conforme a imagem:
22. 
23. - Decida-se quem iniciará o jogo.
24. - Cada jogador poderá mexer somente uma peça por jogada.
25. - Cada peça anda uma casa por vez, sempre no sentido que as suas flechas indicarem.
26. - Captura-se a peça do adversário quando consegue-se pular a peça dele, como no jogo de damas.
27. - O objetivo desse jogo é **capturar a rainha** (a peça que pode andar para todos os lados) do seu adversário.
28. Bom jogo!
29. Observação: Mande uma foto para o Moodle de sua partida de xadrez ou faça um relato.
    * 1. **SUA DPO DURANTE A ATIVIDADE: D=\_\_\_\_, P= \_\_\_\_\_, O= \_\_\_\_\_**