

_____, 2020. Londrina, 3 de abril.

Nome: _____

Hora Início: _____ Hora que termiou: _____ Total: _____

Área do Conhecimento: **Matemática** / Professora Silvia Grandi

JOGO DE XADREZ PIAGETIANO

Prof^a Anna C. Galli – Matemática

Hoje você confeccionará um novo jogo de xadrez, o Piagetiano, apresentado no livro “As formas Elementares da Dialética” de Jean Piaget.

Você poderá jogar com alguém de sua casa!

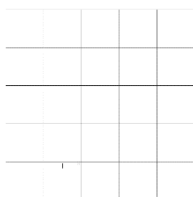
Proposta:

Leia atentamente cada um dos tópicos para elaborar o seu jogo!

Confeção do tabuleiro em folha A4:

Materiais: Folha A4, caneta ou lápis e régua de 30 cm.

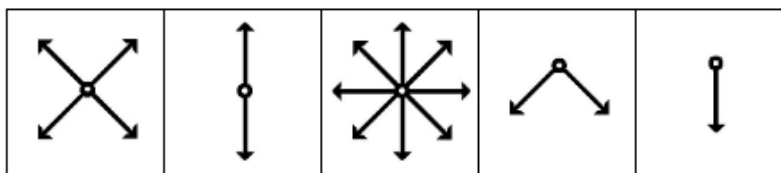
- Faça um quadrado perfeito de 20 cm por 20 cm.
- Divida-o em 25 quadradinhos iguais, ou seja, contendo 5 linhas e 5 colunas, conforme o modelo abaixo:



Confeção das peças:

Materiais: folha A4, régua, 2 canetas de cores diferentes, tesoura.

- O jogo precisa de um par deste conjunto de 5 peças, um conjunto para cada jogador, em duas cores diferentes:

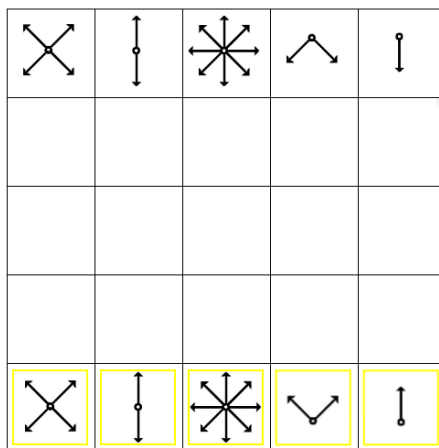


- Fique atento que cada peça precisa caber dentro dos quadradinhos do tabuleiro.
- Recorte as 10 peças individualmente.

3. Tire uma foto do seu jogo completo e envie para o Moodle.

4. Regras do jogo

- Número de jogadores: 2.
- Composição: Um tabuleiro quadrado de 25 casas e dois conjuntos de 5 peças, um conjunto para cada jogador;
- Posicione as peças conforme a imagem:



- Decida-se quem iniciará o jogo.
- Cada jogador poderá mexer somente uma peça por jogada.
- Cada peça anda uma casa por vez, sempre no sentido que as suas flechas indicarem.
- Captura-se a peça do adversário quando consegue-se pular a peça dele, como no jogo de damas.
- O objetivo desse jogo é **capturar a rainha** (a peça que pode andar para todos os lados) do seu adversário.

Bom jogo!

Observação: Mande uma foto para o Moodle de sua partida de xadrez ou faça um relato.

SUA DPO DURANTE A ATIVIDADE: D=____, P=____, O=____